**Résumé Chibre Manager**

Situation de départ

Dans le cadre de ma formation de CFC informaticien, j’ai dû mettre en place une application mobile pour confirmer la fin de mes études. Le temps de travail mis à ma disposition était de 2 semaines et une journée soit 88 heures de travail. Je devais réaliser ce travail dans les bureaux de Wavemind, l’entreprise dans là quel j’ai été formé pendant 2 ans, mais cause du covid c’est à partir de chez moi que j’ai fait ce travail.

Le but de faire cette application était de pouvoir aider les joueurs de chibre à compter leur point durant une partie. Ce travail m’a été proposé par mon responsable de stage, Alain Fresco. Je ne connaissais pas du tout le chibre avant ce travail, j’ai donc décidé d’apprendre le chibre en jouant avec quelques amis à moi et c’est comme ça que j’ai globalement appris à compter les points au chibre.

Mise en œuvre

J’ai utilisé React Native pour le côté frontend de l’application et Ruby on Rails pour gérer le serveur web et les requêtes API. Mon responsable de stage, Alain Fresco m’a conseillé d’utiliser la méthode des 6 pas. Cela consiste à planifier ma façon de traiter certaines tâches, cette méthode consiste à suivre 6 étapes (s’informer, planifier, décider, réaliser, contrôler et évaluer). J’ai aussi mis en place une planification détaillée, initial et réel pour organiser mon futur travail. Ces différents documents m’ont été imposés pour pouvoir s’assurer d’avoir un suivi de ce que je faisais chaque jour.

Résultats

J’ai réussi à finir tout l’objectif définit dans le cahier des charges. Il y a cependant encore une erreur lors des comptages des points. Quand l’on veut attribuer 257 points à la 2ème équipe, c’est en réalité 157 points qui seront comptabilisés et non 257. Mise à part cette erreur je suis assez content du résultat car je ne connaissais pas vraiment la technique React Native. J’ai commencé à apprendre cette technique il y à peine 2-3 mois par le biais d’un projet pour un client de chez Wavemind.